

**PSP23– v.5.3.0- Rilascio del 03.09.2025**

| <b>N.</b> | <b>Sezione</b>                   | <b>Descrizione</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b>  | <b>Stampa<br/>Localizzazione</b> | Stampa nel modello di domanda di pagamento di saldo è stata inserita la gestione dei dati di localizzazione<br>Rif. SRD05                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>2</b>  | <b>Nuovi controlli</b>           | Nuove procedure di controllo:<br><br>INV80                      Verifica che i poligoni disegnati ricadano completamente nei poligoni della domanda di sostegno o eventuale domanda di revisione del progetto                                                                                                                                                 |
| <b>3</b>  | <b>Tool Grafico</b>              | Possibilità per specifici interventi di modificare i layer grafici di localizzazione investimenti.<br>Rif. SRD05.<br><br>Sulla domanda di saldo è possibile revisionare/confermare il layer oggetto di investimento. Sono presenti controlli che verificano che il disegno grafico sia all'interno dei confini di quanto stato ammesso in fase di istruttoria |